

IMPLE MENTE RINGS BOKEN

**ARBETSHÄFTE
MIN IMPLEMENTERING**

**Henna Hasson
Ulrica von Thiele Schwarz**

Natur & Kultur

KAPITEL 1.

Implementering är en böljande process



KAPITEL 2.

Finns det ett problem som innovationen löser?



KAPITEL 3.
**Vilken nytta
eftersträvas?**



KAPITEL 4.

Är innovationen den bästa lösningen hos oss?





MIN IMPLEMENTERING

Här följer frågor som hjälper er att bedöma vilken innovation som passar bäst för att åstadkomma den nytta ni identifierat. Fokusera på de huvudsakliga alternativen och jämför.

Se tabellen på nästa sida.

Utgångspunkten är implementeringspuslet.

Nyttan har du definierat redan i kapitel 3. Den kan du fylla i längst till höger. Sedan fyller du i vad som utmärker de olika innovationerna längst till vänster. Har ni redan valt innovation kan du backa bandet och ta en förutsättningslös titt på eventuella andra alternativ.

Fundera sedan över vilken innovation som passar bäst just hos er. Finns det något särskilt med er kontext som kommer att ställa till det eller underlätta? Något särskilt med personerna som ska använda innovationen, organisationens strukturer, processer och kultur eller världen utanför som kommer att ha betydelse när innovationerna ska användas? Anteckna under kontext.

Fundera slutligen över hur många implementeringsstrategier som krävs för att de olika innovationerna ska passa. Är det stor skillnad på vad de olika innovationerna kräver?

Med analysen i bagaget har ni ett underlag för beslut om vilken innovation som borde passa bäst i er kontext. Kanske blir det tydligt att ansträngningarna över lag blir för stora så att ert beslut blir att avbryta projektet.

Och du: vi skriver här som om det är du ensam som gör hela bedömningen. Så är det förstås sällan. Ensam är inte stark i ett implementeringsprojekt. Involvera andra! Konsultera berörda aktörer, både tänkta användare och experter och beslutsfattare.

	Innovation	Implementeringsstrategier	Kontext	Nytta
Alternativ 1				
Alternativ 2				
Alternativ 3				

KAPITEL 5.

Lär känna innovationen





MIN IMPLEMENTERING

Lär känna er innovation genom att skissera en programlogik. Du har hjälp av den information du sammanställde i kapitel 4. Du bestämmer själv varifrån du börjar: från aktiviteter eller nyttan.

Om du börjar från vänster (aktiviteter) så kan dessa frågor hjälpa dig:

- **Aktiviteter:** vad görs då innovationen används?
- **Funktioner:** Hur bidrar aktiviteten till nyttan? Varför tror vi att aktiviteten ska leda till de förväntade resultaten? Vilket syfte fyller den?
- **Direkta konsekvenser:** Vad händer som en omedelbar konsekvens av att ha gjort en aktivitet? Vilka reaktioner, känslor eller upplevelser väcker aktiviteten?
- **Närliggande resultat:** Vilka är de första observerbara resultaten? Hur förändras människors kunskap, beteenden eller upplevelser?
- **Avlägsna resultat – nytta (se kapitel 3):** Vilken nytta ska uppnås? Vilka resultat motiverar att innovationen implementeras? Vilka resultat efterfrågar de som berörs av innovationen?

Börjar du däremot från höger (nytta) så prova med dessa frågor:

- **Nytta (se kapitel 3):** Vilken nytta ska uppnås? Vilka resultat motiverar att innovationen implementeras? Vilka resultat efterfrågar de som berörs av innovationen?
- **Närliggande resultat:** Vilka indikatorer finns det på att resultaten utvecklas i rätt riktning, mot nyttan? Om nyttan märks om x månader/år, hur vet vi under tiden om vi är på rätt väg? Hur bör människors kunskap, beteenden eller upplevelser förändras?

- Direkta konsekvenser: Vad är ett första tecken på att innovationen används?
- Aktiviteter och funktioner: Vad skulle kunna leda till de identifierade direkta konsekvenserna? Vilka aktiviteter och vilka funktioner behöver dessa ha för att konsekvenserna ska inträffa?

Fyll i tabellen på nästa sida.

Min programlogik

Avlägsna resultat (Nytta)	
Närliggande resultat	
Direkta konsekvenser	
Funktioner	
Aktiviteter	

KAPITEL 6.

Ramar för användningen



KAPITEL 7.

Implementering innebär beteendeförändringar



KAPITEL 8.

Vad blir det nya och vad blir gammalt?



KAPITEL 9.
**Från projekt
till lokal verkstad**



KAPITEL 10.
**Identifiera hinder
för användandet**



KAPITEL 11.

Åtgärda hinder med rätt implementeringsstrategier



KAPITEL 12.
**Gör rätt sak
vid rätt tillfälle**



KAPITEL 13.
Leda implementering



