

START

SH

GE

RE

HI

Händelse

Du har långt att resa – slå tärningen en gång till!



FY

KE

SH

GE

RE

HI

BI

KE

SH

GE

RE

HI

BI

FY

Händelse

Fira att du har kommit en bra bit på vägen! Slå med tärningen, får du en fyra eller sexa får du kliva fram 3 steg!



Händelse
Du ska träffa en kompis efter skolan – skynda på, slå ett extra slag!



PULSSO 4



PULS-kampen

PULSSO 4



Spelets gång

Spelaren som börjar går så många steg på spelplanen som tärningen visar. När spelaren hamnat på en färgad cirkel ska denne besvara en fråga utifrån vilket ämne/färg på cirkeln hen har hamnat på. Spelaren som sitter till vänster om den som slagit läser frågan. Vid fel svar går turen vidare till nästa spelare. Vid rätt svar får spelaren slå tärningen och flytta sin pjäs på nytt, och har möjlighet att besvara en ny fråga. Hamnar spelaren på cirkeln med flerfärgade fält får hen välja tre valfria ämnen från kortet. För varje rätt svar får spelaren gå ett steg på spelplanen.

På spelplanens vita cirklar finns en händelse som spelaren följer utan att svara på någon fråga.

SH Samhällskunskap

GE Geografi

RE Religionskunskap

HI Historia

BI Biologi

FY Fysik

KE Kemi

Valfria ämnen

Händelse

Heja heja – slå ett extra slag!



KE

FY

BI

HI

RE

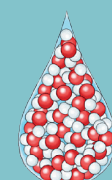
SH

Händelse

Du känner dig tyngdlös! Slå med tärningen, får du en etta eller femma får du flyga fram 3 steg!



Händelse
Snart i mål – slå ett extra slag!



KE

FY

BI

HI

SH

GE

MÅL

Grattis!
Nu har du hunnit fram hela vägen till målrutan på spelplanen och spelet är över.

